

Curso Autodesk

Iluminación y Render | Avanzado



Diseño, Iluminación y Rendering

El curso Iluminación y Render Avanzado, tiene como finalidad entregar técnicas de Iluminación que permitirán afrontar distintos tipos de proyectos, ya sea para imágenes publicitarias, comerciales o arquitectura. Esto mediante la enseñanza de un flujo de trabajo aplicado a herramientas avanzadas de Iluminación y Rendering.

Además de fomentar la capacidad creativa de los Alumnos, entregando técnicas de observación; conceptos prácticos de composición y trabajo con cámaras 3D, Creación de imágenes HDRI, Tipos de formatos, sus distintos usos y correcta elección.

¿ A quién esta dirigido?

El curso está orientado a aquellas personas que busquen una profundización seria y profesional en el tema de la Iluminación y Renderizado, sumado lógicamente, a una motivación personal acorde con un curso de este nivel.

Duración

55 Horas cronológicas (de 60 min. c/u)

Requisitos

Conocimiento básico/medio en el manejo del software 3DS Max Básico. El alumno debe tener cierta experiencia en el manejo de algún programa de composición y edición de imágenes, preferentemente Adobe Photoshop.

Material a recibir

Certificado digital de asistencia y evaluación respaldado por CDC Academia Limitada, Autodesk Training Center.

Metodología

Un computador por participante, Sesiones Teórico - Prácticas, Atención personalizada.

Metodología y Pautas de Evaluación

1. La evaluación del curso incluye 2 trabajos parciales, de exigencia progresiva, con una escala de calificación que va de 1 a 100. Estos trabajos tendrán como objetivo corregir y refinar posibles dudas que se vayan manifestando durante el proceso de aprendizaje para llegar a la evaluación final lo más preparados posible. Tendrán una ponderación del 40% en la calificación final.
2. La evaluación contempla un trabajo final, donde se evaluará la aplicación de todos los temas y conceptos desarrollados durante el curso, con una escala de calificación que va de 1 a 100. Este trabajo tendrá una ponderación del 60% de la calificación final.
3. Además de una evaluación por Asistencia, con un mínimo de aprobación del 75%.





Software

Autodesk 3DS Max
Photoshop
V-Ray

Contenidos

- Características y tipos de luces, intensidad, color y atenuación.
- Iluminación por 3 puntos. Desde el concepto básico hasta la aplicación compleja.
- Sombras. Utilización de distintos tipos de sombra, color, proyección y transparencia.
- Conceptos generales e introducción a la Iluminación Global (GI).
- Iluminación Global. Utilización del motor avanzado de Motion Blur.
- Composición y formatos de render. Aspect ratio y adaptación de formatos para televisión.
- Rendereo y composición de imágenes por capas (Renders Elements).
- Mapeado con UNWRAP
- Mapas Avanzados

Sence

“Actividad de capacitación autorizada por el SENCE para los efectos de la franquicia tributaria de capacitación, no conducente al otorgamiento de un título o grado académico”
Codigo: 1237976656
Sence: Técnicas de Iluminación y Representación en 3DS Max.

Para iniciar los cursos en la fecha estipulada necesitamos contar con un mínimo de 6 alumnos, de no contar con el quórum, CDC Academia se reserva el derecho de postergar el inicio del curso.

Horario

Consultar

Informacion Comercial

Consultar

Formas de pago

Matrícula:

Deposito y/o transferencia electrónica

Arancel:

- Contado (cheque al día, deposito y/ o transferencia) 5% de descuento arancel.
- Orden de compra de la empresa con pago a contra-factura (máximo 30 días).
- Por pago con 2 cheques (al día y 30 días).
- Pago Tarjeta de Crédito hasta 3 cuotas sin interés.
- Pago con OTIC consultar condiciones (Pago presencial)

Contacto

Teléfono +56 (2) 2335 4101
E-mail academia@computerdesign.cl
www.cdccademia.net